Бандит головорез

Средний гуманоид (человек), нейтрально-злой

Класс Доспеха 14 (кожаный доспех)

Хиты 16 (3к8 + 3) Скорость 30 фт.

СИЛ ЛОВ ТЕЛ ИНТ МДР ХАР

11 (+0) 14 (+2) 12 (+1) 9 (−1) 9 (−1) 11 (+0)

Навыки Запугивание +2 Чувства пассивная Внимательность 9 Языки Общий

Опасность 1/2 (100 опыта)

действия Мульти атака . Головорез совершает две рукопашные атаки.

Короткий меч. Рукопашная атака оружием: +4 к попаданию, досягаемость 5 фт, одна цель. Попадание: Колющий урон 5 (1к6 + 2).

All bandits are sleeping in tents at night (see bandit camp in dungeon maps), during the day they patrol around, half of them check roads during the day.

If guards will try to hunt bandits down, they will escape, when first village is visited by guards or nearby road is crossed.